

ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНАЯ ГЕОМЕТРИЯ КРИВЫХ

Лекция №4

Тема: Элементарная кривая. Касательная. Длина кривой

План лекции

1. Понятие и способы задания элементарной кривой. Вектор-функция одного переменного.
2. Касательная к кривой.
3. Длина кривой. Естественная параметризация.

Основы дифференциального и интегрального исчисления были созданы в конце XVII в. И. Ньютоном и Г. Лейбницем как аппарат для решения задач механики и геометрии. Систематическое применение методов математического анализа в геометрии привело в конце XVIII – начале XIX в. к созданию того раздела геометрии, который сейчас называется дифференциальной геометрией. Среди создателей дифференциальной геометрии следует назвать прежде всего таких знаменитых математиков, как Л. Эйлер, Г. Монж и К. Гаусс.

Задачей дифференциальной геометрии является локальное изучение объектов евклидова пространства, в частности, методами дифференциального и интегрального исчисления.

Сведения, изучаемые в курсе дифференциальной геометрии, наряду со сведениями, изучаемыми в курсе топологии, дают обоснование понятийному аппарату школьной математики: области, границы, кривые, поверхности, тела и т.д.

Элементарные кривые и способы их задания.

Для изучения кривых необходимо иметь их точное определение. Мы ограничимся здесь тем, что дадим определение элементарной кривой. Множество C на плоскости или в пространстве называется *элементарной кривой*, если оно является образом отрезка при некотором непрерывном взаимно однозначном отображении этого отрезка в плоскость или в пространство.

Примерами элементарных кривых являются отрезки прямых, дуги окружностей, графики непрерывных функций, заданных на отрезке. Простые конечнозвенные ломаные тоже будут элементарными кривыми в нашем определении.

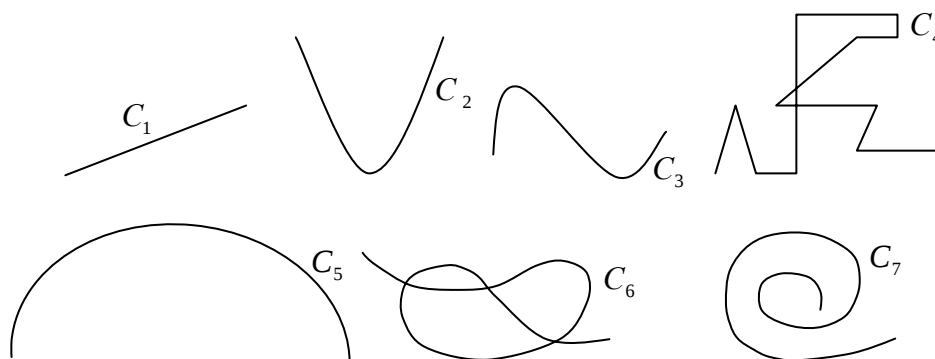


Рис.1

Образы концов отрезка называются *концами* элементарной кривой, а образ любого отрезка, содержащего в исходном отрезке, называется *дугой*. Очевидно, что всякая дуга элементарной кривой сама является элементарной кривой.

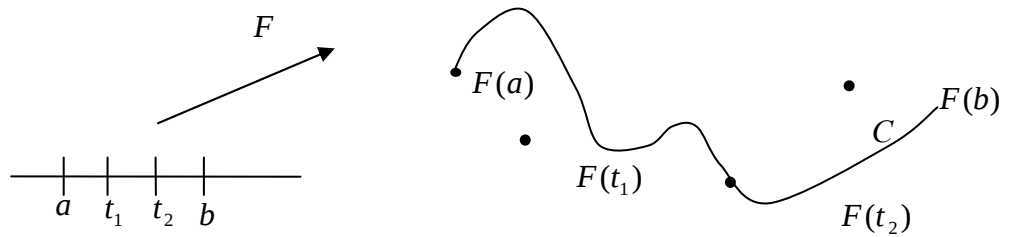


Рис.2

Если элементарная кривая C есть образ отрезка $[a, b]$ при взаимно однозначном и непрерывном отображении $F : [a, b] \rightarrow R^3$, то положение любой точки P на кривой C определяется одним-единственным числом $t \in [a, b]$, образом которого эта точка является: $P = F(t)$. Переменная t называется *параметром* кривой C . Разным значениям параметра соответствуют различные точки кривой C . Отображение F будем называть *параметризацией* кривой C . У одной и той же элементарной кривой может быть много различных параметризаций. Кривую, снабженную параметризацией, будем называть *параметризованной кривой*.

Фиксируем систему координат. Пусть точка $P = F(t)$ имеем координаты x, y, z . При изменении параметра t они тоже будут меняться – каждая координата является некоторой функцией от t :

$$\begin{cases} x = f_1(t), \\ y = f_2(t), \\ z = f_3(t), \end{cases}$$

где f_1, f_2, f_3 - непрерывные числовые функции, заданные на отрезке $[a, b]$ (рис. 3).

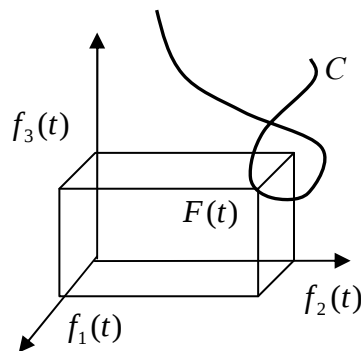


Рис. 3

Функции f_1, f_2, f_3 полностью описывают параметризацию F и называются ее *координатными функциями*. Соотношения $\begin{cases} x = f_1 \\ y = f_2 \\ z = f_3 \end{cases}$ называются *уравнениями* параметризованной кривой C .

Если $f : [a, b] \rightarrow R^2$ - непрерывная функция, то ее график является плоской элементарной кривой, допускающей параметризацию $\begin{cases} x = t \\ y = f(t) \end{cases}$. Как множество кривая C задается уравнением $y = f(x)$. Такое задание кривой называется *явным* (рис. 4).

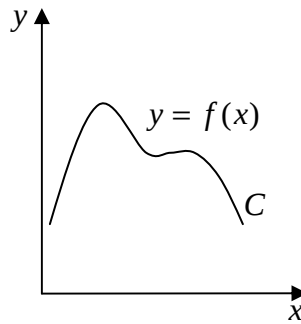


Рис. 4

Пространственная кривая допускает *явное задание* если она обладает параметризацией вида
$$\begin{cases} x = t \\ y = f(t) \\ z = g(t) \end{cases}$$
. Такая кривая как множество может быть задана системой уравнений
$$\begin{cases} y = f(x) \\ z = g(x) \end{cases}$$
.

Не все кривые допускают явное задание.

Пример. Любая дуга окружности, большая 180° , не допускает явного задания.

Для нас основной интерес будут представлять кривые, обладающие параметризацией с некоторыми дополнительными свойствами. Пусть $F : [a, b] \rightarrow R^3$ - параметризация кривой C , а f_1, f_2, f_3 - ее координатные функции. Параметризация F называется *регулярной*, если во-первых, при каждом значении параметра $t \in [a, b]$ производная по крайней мере одной из этих не обращается в нуль. (Последнее условие удобно записать в виде: $((f_1'(t))^2 + (f_2'(t))^2 + (f_3'(t))^2 \neq 0)$.) Кривая, обладающая регулярной параметризацией, называется *гладкой* (рис. 5).

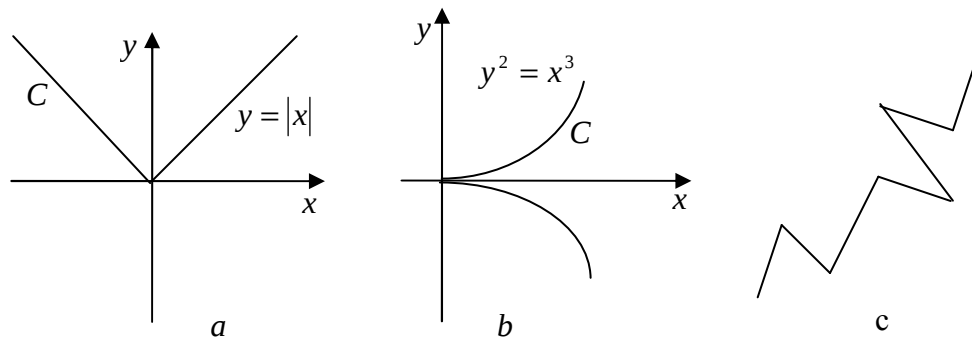


Рис. 5

При необходимости мы будем без дополнительных оговорок требовать *повышенной гладкости*, то есть существования у функций f_1, f_2, f_3 непрерывных производных до n -го порядка включительно при некотором $n \geq 2$.

Из теоремы о неявной функции следует, что в окрестности каждой своей точки гладкая кривая допускает явное задание. Другими словами, всякая достаточно малая дуга гладкой кривой является графиком некоторого гладкого отображения (в подходящей системе координат).

Пример. Рассмотрим отображение $[a, b] \xrightarrow{f} R^2$, заданное формулой: $f(x) = (\cos x, \sin x)$. Его графиком в R^3 будет отрезок *винтовой линии*. Он лежит на цилиндре радиуса 1 с осью Ox (рис. 6).

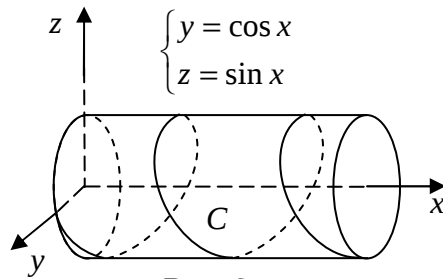


Рис. 6

Рассмотрим произвольное биективное непрерывное, а значит, и монотонное отображение φ некоторого отрезка $[c, d]$ в отрезок $[a, b]: \tau \mapsto t = \varphi(\tau)$.

Если $F: [a, b] \rightarrow R^3$ - параметризация кривой C , то сквозное отображение $G: [c, d] \rightarrow R^3$, определяемое по формуле $G(\tau) = F(\varphi(\tau))$, также будет параметризацией кривой C . Говорят, что она получается из параметризации F при помощи замены параметра $t = \varphi(\tau)$. Если $\varphi(a) = c$ и $\varphi(b) = d$, то φ - монотонно убывающая функция (рис. 7).

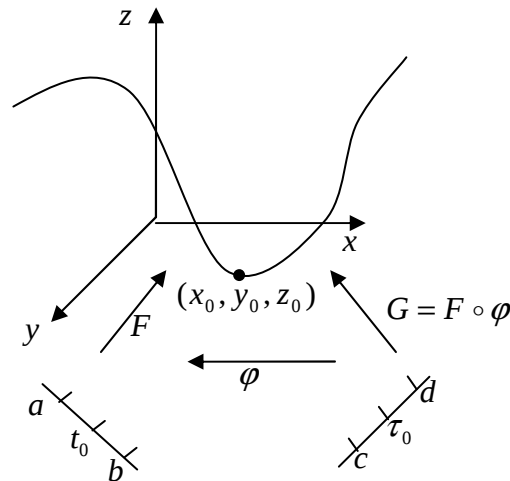


Рис. 7

Каждая параметризация определяет некоторый *порядок* точек на кривой. Если две параметризации связаны возрастающей заменой параметра, то они определяют один и тот же порядок, а если они связаны убывающей заменой параметра - то разный. Чтобы фиксировать порядок точек на кривой, достаточно указать *начальную* и *конечную* точки кривой (обе они являются концами кривой).

Элементарную кривую, у которой фиксированы начальная и конечная точки, назовем *ориентированной*. Всякая дуга ориентированной кривой сама ориентирована. В дальнейшем мы будем под *кривой* обычно подразумевать элементарную ориентированную кривую. Ориентацию удобно указывать стрелкой (рис. 8).

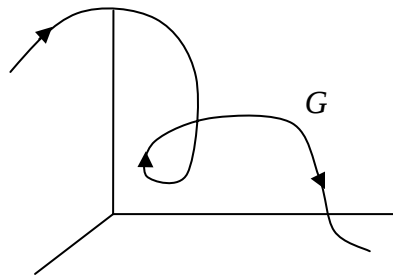


Рис. 8

Замечание. Для того чтобы параметризация $G(\tau)$, полученная из регулярной параметризации $F(t)$ при помощи замены $t = \varphi(\tau)$, также была регулярной, необходимо и достаточно, чтобы замена была *неособой*, то есть чтобы функция $\varphi(\tau)$ была непрерывно дифференцируемой, а ее производная $\varphi'(\tau)$ нигде не обращалась в нуль (она будет всюду положительной или всюду отрицательной).

До сих пор мы рассматривали кривую как множество точек или фигуру на плоскости или в пространстве. При параметризации кривой параметр играет роль координаты в этом множестве. (Координатной функцией служит функция, обратная параметризации.) Возможен и другой, очень плодотворный взгляд на кривую, как на траекторию движущейся материальной точки- птицы, рыбы, самолета и тому подобное. (Например, летящий по инерции камень описывает параболу.) Здесь роль параметра играет время, прошедшее, например, от начала движения. Этот подход позволяет использовать в геометрии такие понятия из механики, как скорость, ускорение, путь и т. п.

Вектор-функция одного переменного

До сих пор вам было известно способы задания кривых связаны с координатами и используют числовые функции. Часто удобен бескоординатный способ задания, когда для параметризации кривой используются вектор - функции. Здесь мы коротко изложим связанные с ними понятия и формулировки. Почти все доказательства опускаются.

Каждому значению параметра $t \in [a, b]$ сопоставим какой-нибудь вектор $\vec{v} \in V$. Поскольку вектор будет зависеть от t , то имеем функцию $\vec{v} = \vec{v}(t)$. Она называется **вектор-функцией**.

Если отложить все векторы $\vec{v}(t)$ от общего начала, то концы всех этих векторов образуют кривую. В случае, если $\vec{v}(t)$ непрерывно, получаем гладкую кривую. Такая кривая называется **годографом** вектор - функции $\vec{v} = \vec{v}(t)$ (рис. 9).

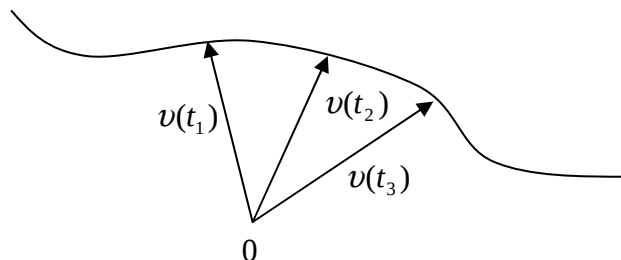


Рис. 9

Пусть на промежутке $[a, b]$ задана вектор- функция $v(t)$. Говорят, что вектор a есть *предел* этой вектор – функции в точке $t_0 \in [a, b]$, если

$$\lim_{t \rightarrow t_0} |v(t) - a| = 0.$$

В таком случае используют запись: $a = \lim_{t \rightarrow t_0} v(t)$. Вектор – функция $v(t)$ называется *непрерывной в точке t_0* , если

$$v(t_0) = \lim_{t \rightarrow t_0} v(t).$$

Если вектор – функция $v(t)$ непрерывна во всех точках промежутка $[a, b]$, то говорят, что она *непрерывна на $[a, b]$* .

Понятие непрерывной вектор – функции и ее предела вводится аналогично соответствующим понятиям для числовых функций. Рассмотрим алгебраические операции над вектор – функцией: сложение, умножение на числовую функцию, скалярное, векторное и смешанное произведение. Эти операции вводятся поточечно.

Пусть $\vec{u}(t)$, $\vec{v}(t)$, $\vec{w}(t)$ – произвольные вектор – функции. Тогда

$$(\vec{u} \pm \vec{v})(t) = \vec{u}(t) \pm \vec{v}(t);$$

$$(f \cdot \vec{u})(t) = f(t) \cdot \vec{u}(t);$$

$$(\vec{u} \cdot \vec{v})(t) = \vec{u}(t) \cdot \vec{v}(t);$$

$$(\vec{v} \times \vec{u})(t) = \vec{u}(t) \times \vec{v}(t);$$

$$(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})(t) = (\vec{u}(t), \vec{v}(t), \vec{w}(t)).$$

Говорят, что вектор – функция $v(t)$ *дифференцируема в точке $t_0 \in [a, b]$* , если при $t \rightarrow t_0$ существует предел отношения $(v(t) - v(t_0))/(t - t_0)$. Этот предел называется *производной* вектор – функции $v(t)$ в точке t_0 и обозначается через $v'(t_0)$ (рис. 10) :

$$v'(t_0) = \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{v(t) - v(t_0)}{t - t_0}.$$

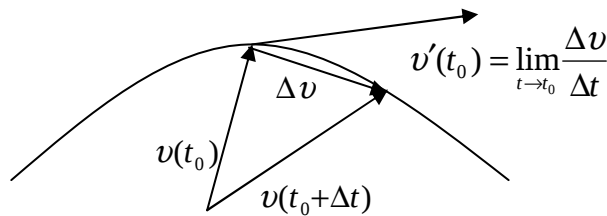


Рис. 10

Если вектор – функция дифференцируема в некоторой точке, то, очевидно, она и непрерывна в этой точке. Если вектор – функция $v(t)$ имеет производную в каждой точке отрезка $[a, b]$, то говорят, что она *дифференцируема на всем отрезке $[a, b]$* .

Разобьем промежуток $[a, b]$ на n частей точками

$$a = t_0 < t_1 < t_2 < \dots < t_n = b.$$

Пусть δ – максимальное из чисел $t_{i+1} - t_i$ при $i = 0, \dots, n-1$. Составим интегральную сумму

$$\sigma_n = \sum_{i=0}^{n-1} v(\tau_i)(t_{i+1} - t_i),$$

где $\tau_i \in [t_i, t_{i+1}]$. Будем говорить, что вектор – функция $v(t)$ *интегрируема*, если для произвольного выбора τ_i существует предел интегральных сумм σ_n при $\delta \rightarrow 0$. Этот предел будем называть *определенным интегралом* от вектор – функции $v(t)$ и обозначать

его как обычно:

$$\int_a^b v(t) dt.$$

Из неравенства треугольника для векторов можно вывести полезное неравенство для вектор – функций:

$$\left| \int_a^b v(t) dt \right| \leq \int_a^b |v(t)| dt$$

Понятие производной и интеграла для вектор - функции вводится по аналогии с соответствующими понятиями для числовой функции. Различные свойства удобнее доказать в координатах. Зафиксируем в пространстве декартовую систему $Oxyz$, координатными векторами $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$. Тогда $\vec{v}(t) = v_1(t) \cdot \vec{i} + v_2(t) \cdot \vec{j} + v_3(t) \cdot \vec{k}$, где $v_1(t), v_2(t), v_3(t)$ -числовые функции, которые являются координатами вектора $\vec{v}(t)$ (координатные функции) (рис. 11).

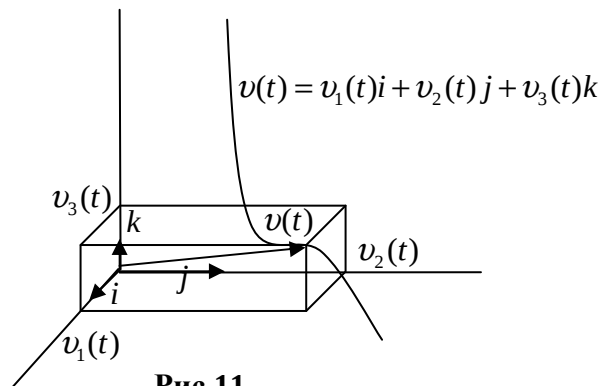


Рис.11

Свойства координат производной и интеграла вектор -функции

1. Если $\vec{v}(t)$ дифференцируема на $[a, b]$, то ее координатные функции также дифференцируемы на этом отрезке. Верно и обратное утверждение. Каждая координата производной вектор - функции равняется производной соответствующей координатной функции $\vec{v}'(t)(v_1'(t), v_2'(t), v_3'(t))$.
2. Если функции $\vec{u}(t), \vec{v}(t), \vec{w}(t)$ и $f(t)$ дифференцируемы на $[a, b]$, то $(u + v)' = u' + v'$;
 $(u - v)' = u' - v'$;
 $(f \cdot \vec{u})' = f' \cdot \vec{u} + f \cdot \vec{u}'$;
 $(\vec{u} \cdot \vec{v})' = \vec{u}' \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{v}'$;
 $(\vec{u} \times \vec{v})' = \vec{u}' \times \vec{v} + \vec{u} \times \vec{v}'$;
 $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})' = \vec{u}' \cdot \vec{v} \cdot \vec{w} + \vec{u} \cdot \vec{v}' \cdot \vec{w} + \vec{u} \cdot \vec{v} \cdot \vec{w}'$.
3. Вектор-функция $\vec{v}(t)$ интегрируема на $[a, b]$ тогда и только тогда, когда на этом отрезке интегрируемы ее координатные функции v_1, v_2, v_3 , при этом каждая координата интеграла $\int \vec{v}(t) dt (\int v_1(t) dt, \int v_2(t) dt, \int v_3(t) dt)$. Это свойство справедливо и для определенного интеграла на отрезке $[a, b]$. Всякая непрерывная вектор-функция

интегрируема.

4. Если вектор-функция $\vec{v}(t)$ имеет непрерывную производную, то справедлива формула Ньютона-Лейбница $\int_a^b \vec{v}'(t) dt = \vec{v}(b) - \vec{v}(a)$.

Векторное уравнение кривой

Как мы скоро убедимся, вектор – функции очень удобно для описания и исследования кривых.

Пусть $F : [a, b] \rightarrow R^3$ -параметризация кривой C . Этой параметризации соответствует вектор-функция

$$\vec{f}(t) = \vec{OF}(t).$$

Функция F может быть однозначно восстановлена по векторной функции $\vec{f}$. Координатные функции параметризации F и вектор - функции $\vec{f}$ очевидно совпадают.

Вектор-функция $\vec{f}$ называется **векторной параметризацией** кривой C . Если радиус-вектор $\vec{OF}(t)$ обозначить через $\vec{r}$, то получим, что

$$\vec{r} = \vec{f}(t)$$

-векторное уравнение кривой C . Кривую C при этом можно рассмотреть как годограф вектор - функции $\vec{f}(t)$.

Вектор-функция $\vec{f}$ непрерывна в силу непрерывности отображения F . Если C - гладкая кривая и F -ее регулярная параметризация, то функция $\vec{f}(t)$ непрерывно дифференцируема на $[a, b]$, причем ее производная ни в одной точке не обращается в нуль

$$\vec{f}'(t) \neq \vec{0}.$$

Закончим пункт одной леммой о вектор – функциях, которой мы часто будем пользоваться при изучении кривых.

Лемма. Пусть $v(t)$ - вектор - функция, дифференцируемая всюду на отрезке $[a, b]$. Тогда для того, чтобы ее модуль $|v(t)|$ был постоянной функцией, необходимо и достаточно, чтобы $v(t)$ была всюду ортогональна своей производной $v'(t) : v(t) \cdot v'(t) \equiv 0$.

Доказательство. Ясно, что $|v(t)|$ - постоянная функция тогда и только тогда, когда $v^2(t)$ - постоянная функция. Но производная этой функции как раз и совпадает с $2v(t) \cdot v'(t) \equiv 0$. Осталось заметить, что равенство нулю производной равносильно постоянству самой функции.

В дальнейшем все параметризации у нас будут только векторными. При этом мы позволим себе отождествлять точку с ее радиус-вектором и писать $\vec{f}(t) = P$ вместо $\vec{f}(t) = \vec{OP}$.

Касательная к кривой

Пусть C -гладкая элементарная кривая и пусть $\vec{f}(t)$ -вектор-функция, задающая ее

регулярную параметризацию. Если $P = \vec{f}(t_0)$ - некоторая точка кривой C , то вектор $\vec{f}'(t_0)$ называется *касательным вектором кривой C в точке P* .

Если вектор – функция $\vec{f}(t)$ описывает перемещение материальной точки вдоль кривой C , то вектор $\vec{f}'(t_0)$ будет *вектором скорости* этой точки в момент времени t_0 .

Касательные векторы в одной и той же точке, соответствующие различным параметризациям, коллинеарны и, значит, могут отличаться только множителем.

Пусть $\vec{f}(t)$, $\vec{g}(\tau)$ - параметризации C . Если $\vec{g}(\tau) = \vec{f}(\varphi(\tau))$ - другая параметризация той же кривой, где $t = \varphi(\tau)$, причем $t_0 = \varphi(\tau_0)$, то вектор $\vec{g}'(\tau_0) = \vec{f}'(\varphi(\tau_0)) \cdot \varphi'(\tau_0)$ очевидно коллинеарен вектору $\vec{f}'(t_0) = \vec{f}'(\varphi(\tau_0))$.

Прямая, проходящая через точку P в направлении касательного вектора $\vec{f}'(t_0)$, называется *касательной прямой в точке P* . Параметрическое уравнение касательной прямой имеет вид

$$\vec{r}(\tau) = \vec{f}(t_0) + \tau \cdot \vec{f}'(t_0)$$

Пример. 1. Касательная прямая к отрезку в любой точке совпадает с прямой, на которой лежит этот отрезок.

2. Касательная к дуге окружности совпадает с обычной касательной к самой окружности в данной точке.

Замечание: если функция $y = f(x)$ является гладкой, то касательная к ней в точке x_0 имеет уравнение $y = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$ - явное уравнение касательной.

Данное выше определение касательной не вполне геометрично, хотя удобно на практике. За основу другого определения можно взять следующее важное свойство касательной.

Теорема. Пусть дана кривая C и P - некоторая ее точка, а точка Q кривой C достаточно близка к точке P . Тогда при стремлении точки Q к точке P . Предел отношения расстояния δ от точки Q до касательной прямой кривой C в точке P к расстоянию d от Q до P равен нулю:

$$\lim_{Q \rightarrow P} \frac{\delta}{d} = 0.$$

Касательная является единственной прямой, обладающей этим свойством.

Доказательство. Пусть $Q = \vec{f}(t)$. Положим $\Delta t = t - t_0$, $\Delta f = \vec{PQ} = \vec{f}(t) - \vec{f}(t_0)$. Расстояние d от точки Q до точки P равняется $|\Delta f|$, а расстояние δ от точки Q до касательной в точке P равняется $|\Delta f \times \vec{f}'(t_0)| : |\vec{f}'(t_0)|$. Наконец,

$$\begin{aligned} \lim_{Q \rightarrow P} \frac{\delta}{d} &= \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{\delta / \Delta t}{d / \Delta t} = \frac{\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{\delta}{\Delta t}}{\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{d}{\Delta t}} = \frac{\lim_{t \rightarrow t_0} \left| \frac{\Delta f}{\Delta t} \times \vec{f}'(t_0) \right|}{\lim_{t \rightarrow t_0} \left| \frac{\Delta f}{\Delta t} \right| \cdot |\vec{f}'(t_0)|} = \\ &= \frac{|\vec{f}'(t_0) \times \vec{f}'(t_0)|}{|\vec{f}'(t_0)|^2} = 0. \end{aligned}$$

Первая часть теоремы доказана.

Пусть теперь l - произвольная прямая, проходящая через точку P , а b - ее

направляющий вектор. Обозначим через δ_1 расстояние от точки Q до прямой l . Воспроизводя для прямой l предыдущие выкладки, получаем, что

$$\lim_{Q \rightarrow P} \frac{\delta_1}{d} = \frac{|f'(t_0) \times b|}{|f'(t_0)| \cdot |b|}.$$

Осталось заметить, что этот предел равен нулю в том и только в том случае, когда векторы $\vec{f}'(t_0)$ и b коллинеарны, то есть когда прямая l является касательной. Теорема доказана.

Рассмотрим плоскость проходящей через точку P ортогональная касательной. Эта плоскость называется *нормальной плоскостью* кривой C в точке P .

Длина кривой. Естественная параметризация

Пусть элементарная кривая C параметризована вектор - функцией $\vec{f}$, которая отображает отрезок $[a, b]$ в пространство R^3 . Выберем на отрезке $[a, b]$ $n-1$ точек, разбивающие его на n частей: $a < t_1 < t_2 < \dots < t_{n-1} < b$. Ломаная с вершинами точек $f(t_0), f(t_1), \dots, f(t_n)$ называется *вписанной* в кривую C .

Интуитивно кажется ясным, что длина кривой C не должна сильно отличаться от длины вписанной ломаной при условии, что у ломаной достаточно много звеньев и все они достаточно малы. Очевидно, что при увеличении числа точек разбиения кривой значение длины ломаной (вписанной) как сумма длин ее звеньев будет стремиться к длине кривой C . Это приводит нас к следующему определению.

Длиной кривой C называется предел, к которому стремится длина вписанных в нее ломаных при неограниченном возрастании числа звеньев ломаной (при неограниченном убывании длин этих звеньев), то есть при $n \rightarrow \infty$.

Нетрудно видеть, что этот предел (конечный или бесконечный) всегда существует: это есть не что иное, как супремум длин ломаных, вписанных в кривую.

Кривая C называется *спрямляемой*, если ее длина конечна.

Теорема. *Всякая элементарная гладкая кривая C спрямляема. Ее длина S может быть найдена по формуле*

$$S = \int_a^b |f'(t)| dt,$$

где $f: [a, b] \rightarrow R^3$ - произвольная регулярная параметризация кривой C .

Доказательство. Оценим разность между длиной ломаной и интегралом модуля производной. Для этого введем обозначения:

$$\Delta_i f = f(t_i) - f(t_{i-1}), \quad f'_i = f'(t_i), \quad \Delta_i t = t_i - t_{i-1}.$$

Тогда имеем

$$\left| \sum_{i=1}^n |\Delta_i f| - \int_a^b |f'(t)| dt \right| \leq \left| \sum_{i=1}^n |\Delta_i f| - \sum_{i=1}^n |f'_i \Delta_i t| \right| + \left| \sum_{i=1}^n |f'_i \Delta_i t| - \int_a^b |f'(t)| dt \right| = I + II.$$

Второе слагаемое по мере уменьшения звеньев ломаной стремится к нулю по определению интеграла. Осталось доказать, что к нулю стремится и первое слагаемое. Преобразовывая, получаем неравенство:

$$I = \left| \sum_{i=1}^n (|\Delta_i f| - |f'_i \Delta_i t|) \right| \leq \sum_{i=1}^n |\Delta_i f - f'_i \Delta_i t|.$$

Оценим отдельно каждое слагаемое в этой сумме:

$$|\Delta_i f - f'_i \Delta_i t| = \left| \int_{t_{i-1}}^{t_i} f'(t) dt - \int_{t_{i-1}}^{t_i} f'_i dt \right| = \left| \int_{t_{i-1}}^{t_i} (f(t) - f'_i) dt \right| \leq \int_{t_{i-1}}^{t_i} |f'(t) - f'_i| dt.$$

Так как функция $\vec{f}'(t)$ непрерывна на замкнутом интервале $[a, b]$, то она и равномерно непрерывна. Это значит, что для любого $\varepsilon > 0$ найдется такое $\delta > 0$, что если $x, y \in [a, b]$ и $|x - y| < \delta$, то $|f(x) - f(y)| < \varepsilon$. Поэтому если все отрезки $[t_{i-1}, t_i]$ по длине меньше δ , то $|f'(t) - f'_i| < \varepsilon$ для любого $t \in [t_{i-1}, t_i]$, и, следовательно,

$$|\Delta_i f - f'_i \Delta_i t| \leq \int_{t_{i-1}}^{t_i} \varepsilon \cdot dt = \varepsilon \cdot \Delta_i t.$$

Окончательно получаем, что для достаточно мелких разбиений

$$I \leq \sum_{i=1}^n (\varepsilon \cdot \Delta_i t) = \varepsilon \cdot \sum_{i=1}^n \Delta_i t = \varepsilon(t_n - t_0).$$

Отсюда в силу произвольности выбора числа ε следует, что первое слагаемое стремится к нулю.

Замечание: 1. Если f_1, f_2, f_3 -координатные функции вектор - функции $\vec{f}$, то формула длины кривой примет вид

$$S = \int_a^b \sqrt{(f_1'(t))^2 + (f_2'(t))^2 + (f_3'(t))^2} dt$$

или, короче,

$$S = \int_a^b \sqrt{f_1'^2 + f_2'^2 + f_3'^2} dt.$$

2. Если кривая C плоская и явно задана уравнением $y = f(x)$, то, подставляя в предыдущую формулу $t = x$, $f_1(x) = x$, $f_2(x) = f(x)$, $f_3(x) = 0$, получаем

$$S = \int_a^b \sqrt{1 + f'^2} dx.$$

Естественная(натуральная)параметризация кривой

Длину дуги можно использовать для введения одной очень удобной параметризации кривой C . Зададим на промежутке $[a, b]$ функцию $\psi(t)$ по формуле

$$\psi(t) = \int_a^t \left| \vec{f}'(\tau) \right| d\tau$$

Ясно, что $\psi(t)$ равняется длине дуги с началом в точке $\vec{f}(a)$ и концом $\vec{f}(t)$. Функция $\psi(t)$ гладкая: очевидно, $\psi'(t) = \left| \vec{f}'(t) \right|$. Она монотонно возрастает (поскольку ее производная $\left| \vec{f}'(t) \right|$ положительна) и отображает отрезок $[a, b]$ в отрезок $[0, S]$ - где S - длина кривой C .

Рассмотрим обратную функцию $\varphi = \psi^{-1}$, тогда $\varphi(s) : [0, S] \rightarrow [a, b]$. Следовательно, если $\psi(t) = s$, то $\varphi(s) = t$.

Рассмотрим параметризацию $\vec{g}(s)$ кривой C , получающуюся из параметризации

$\vec{f}(t)$ при замене параметра $t = \varphi(s)$:

$$\vec{f}(t) = \vec{f}(\varphi(s)) = \vec{g}(s).$$

Такая параметризация кривой называется *естественной или натуральной параметризацией*. Параметром в этой параметризации служит s -длина дуги кривой. Это и есть так называемый *естественный параметр*. Параметризация $f(t)$ получается из $g(s)$ при обратной замене параметра $s = \psi(t)$.

Важное свойство естественной параметризации состоит в том, что касательный вектор при такой параметризации имеет единичную длину

$$\left| \vec{g}'(s) \right| \equiv 1.$$

Действительно, поскольку

$$\varphi'(s) = \frac{1}{\psi'(t)} = \frac{1}{\psi'(\varphi(s))} = \frac{1}{\left| \vec{f}'(\varphi(s)) \right|},$$

То

$$\left| \vec{g}'(s) \right| = \left| \vec{f}'(\varphi(s)) \cdot \varphi'(s) \right| = \left| \vec{f}'(\varphi(s)) \right| \cdot \frac{1}{\left| \vec{f}'(\varphi(s)) \right|} \equiv 1.$$

Этим свойством и тем, что $\vec{g}(0)$ совпадает с началом кривой, естественная параметризация определена однозначно.

$\vec{g}'(s) = \vec{t}$ -единичный вектор касательной в естественной параметризации.