



Лекция № 2

**Алгоритмы арифметических
действий над целыми
неотрицательными числами в
десятичной системе счисления**

План:

1. Алгоритм сложения.
2. Алгоритм вычитания.
3. Алгоритм умножения.
4. Алгоритм деления .
5. Позиционные системы счисления, отличные от десятичной.
6. Арифметические действия над числами в системах счисления, отличных от десятичной.
7. Переход записи чисел в одной системе счисления к записи в другой.

1. Алгоритм сложения

Сложение однозначных чисел можно выполнить, используя **таблицу сложения однозначных чисел**, а сумму многозначных чисел обычно находят, выполняя **сложение столбиком**.


$$\begin{array}{r} + 341 \\ \underline{7238} \\ 7579 \end{array}$$

$$\begin{aligned} 341+7238 &= (3 \cdot 10^2 + 4 \cdot 10 + 1) + (7 \cdot 10^3 + 2 \cdot 10^2 + 3 \cdot 10 + 8) = \\ &= 7 \cdot 10^3 + 3 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^2 + 4 \cdot 10 + 3 \cdot 10 + 1 + 8 = \\ &= 7 \cdot 10^3 + (3 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^2) + (4 \cdot 10 + 3 \cdot 10) + (1 + 8) = \\ &= 7 \cdot 10^3 + (3+2) \cdot 10^2 + (4+3) \cdot 10 + (1+8) = \\ &= 7 \cdot 10^3 + 5 \cdot 10^2 + 7 \cdot 10 + 9 = 7579 \end{aligned}$$

Алгоритм сложения «столбиком» натуральных чисел:

- 1. Записывают второе слагаемое под первым так, чтобы соответствующие разряды находились друг под другом.
- 2. Складывают единицы первого разряда. Если сумма **меньше 10**, то ее записывают в разряд единиц ответа и переходят к следующему разряду (десятков).
- 3. Если **сумма единиц больше или равна 10**, то представляют ее в виде $a_0 + b_0 = 1 \cdot 10 + c_0$, где c_0 - однозначное число; записывают c_0 в разряд единиц ответа и прибавляется 1 к десяткам первого слагаемого, после чего переходят к разряду десятков.
- 4. Повторяют те же действия с десятками, потом с сотнями и т. д. Процесс заканчивается, когда окажутся сложенными цифры старших разрядов. При этом, если их сумма **больше или равно 10**, то приписываем впереди обоих слагаемых нули, увеличиваем нуль перед первым слагаемым на 1 и выполняем сложение: $1+0 = 1$.

2. Алгоритм вычитания

Вычитание однозначного числа b из однозначного или двухзначного числа a , не превышающего 18, сводится к поиску такого числа c , что $b + c = a$

$$\begin{array}{r} \text{. } 485 \\ \text{. } 231 \\ \hline 254 \end{array}$$

$$\begin{aligned} 485 - 231 &= (4 \cdot 10^2 + 8 \cdot 10 + 5) - (2 \cdot 10^2 + 3 \cdot 10 + 1) = \\ &= (4 \cdot 10^2 + 8 \cdot 10 + 5) - 2 \cdot 10^2 - 3 \cdot 10 - 1 = \\ &= (4 \cdot 10^2 - 2 \cdot 10^2) + (8 \cdot 10 - 3 \cdot 10) + (5 - 1) = \\ &= (4 - 2) \cdot 10^2 + (8 - 3) \cdot 10 + (5 - 1) = 2 \cdot 10^2 + 5 \cdot 10 + 4 = 254 \end{aligned}$$

Алгоритм вычитания «столбиком» натуральных чисел

- 1. Записываем вычитаемое под уменьшаемым так, чтобы соответствовали разряды находящиеся друг под другом.
- 2. Если цифра в разряде единиц вычитаемого не превосходит соответствующей цифры уменьшаемого, вычитаем её из цифры уменьшаемого, записываем разность в разряд единиц искомого числа, после чего переходим к следующему разряду.
- 3. Если же цифра единиц вычитаемого больше единиц уменьшаемого, т.е. $b_0 > a_0$, а цифра десятков уменьшаемого отлична от нуля, то уменьшаем цифру десятков уменьшаемого на единицу, одновременно увеличив цифру единиц уменьшаемого на 10, после чего вычитаем из числа $10 + a_0$ число b_0 и записываем разность в разряде единиц искомого числа. Далее переходим к следующему разряду.
- 4. Если цифра единиц вычитаемого больше цифры единиц уменьшаемого, стоящие в разряде десятков, сотен и т.д., уменьшаемого, равны нулю, то берём первую отличную от нуля цифру в уменьшаемом (после разряда единиц), уменьшаем её на единицу, все цифры в младших разрядах до разряда десятков включительно увеличиваем на 9, а цифру в разряде единиц на 10: вычитаем b_0 из $10 + a_0$, записываем разность в разряде единиц искомого числа и переходим к следующему разряду.
- 5. В следующем разряде повторяем описанный процесс.
- 6. Вычитание заканчивается, когда производится вычитание из старшего разряда уменьшаемого.

Алгоритм умножения

Произведение многозначных чисел находят, выполняя умножение столбиком.

$$\begin{array}{r} \times 428 \\ \underline{\quad 3} \\ 1284 \end{array}$$

$$\begin{aligned} 428 \cdot 3 &= (4 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10 + 8) \cdot 3 = (4 \cdot 10^2) \cdot 3 + (2 \cdot 10) \cdot 3 + 8 \cdot 3 = \\ &= 12 \cdot 10^2 + 6 \cdot 10 + 24 = (1 \cdot 10 + 2) \cdot 10^2 + 6 \cdot 10 + (2 \cdot 10 + 4) = \\ &= 1 \cdot 10^3 + 2 \cdot 10^2 + 6 \cdot 10 + 2 \cdot 10 + 4 = \\ &= 1 \cdot 10^3 + 2 \cdot 10^2 + (6 + 2) \cdot 10 + 4 = 1 \cdot 10^3 + 2 \cdot 10^2 + 8 \cdot 10 + 4 = \\ &= 1284 \end{aligned}$$

Алгоритм умножения «столбиком» многозначного числа $X = \overline{a_n a_{n-1} \dots a_1 a_0}$ на однозначное число y :

- Записываем второе число под первым.
- Умножаем цифры разряда единиц числа x на число y . Если произведение меньше 10, его записываем в разряд единиц ответа и переходим к следующему разряду (десятков).
- Если произведение цифр единиц числа x на число y больше или равно 10, то представляем его в виде $10q_1 + c_0$, где c_0 — однозначное число; записываем c_0 в разряд единиц ответа и запоминаем q_1 — перенос в следующий разряд.
- Умножаем цифры разряда десятков на число y , прибавляем к полученному произведению число q_1 и повторяем процесс, описанный в пп. 2 и 3.
- Процесс умножения заканчивается, когда окажется умноженной цифра старшего разряда.

Алгоритм умножения «столбиком» числа

$x = \overline{a_n a_{n-1} \dots a_1 a_0}$ на число $y = \overline{b_m b_{m-1} \dots b_1 b_0}$.

- Записываем множитель x и под ним второй множитель y .
- Умножаем число x на младший разряд b_0 числа y и записываем произведение $x \cdot b_0$ под числом y .
- Умножаем число x на следующий разряд b_1 числа y и записываем произведение $x \cdot b_1$, но со сдвигом на один разряд влево, что соответствует умножению $x \cdot b_1$ на 10.
- Продолжаем вычисление произведений до вычисления $x \cdot b_k$.
- Полученные $k+1$ произведения складываем.

Алгоритм деления

$$\begin{array}{r} \underline{378} \quad | \quad 4 \\ \underline{36} \quad | \quad 94 \\ \underline{18} \\ \underline{16} \\ 2 \end{array}$$

$$378:4 = 94 \text{ (ост. 2)}$$

$$378 = 94 \cdot 4 + 2$$

Алгоритм деления «уголком» числа a на число v .

Если $a=v$, то частное $q=1$, остаток $r=0$.

Если $a > v$ и число разрядов в числах a и v одинаково, то частное q находим перебором, последовательно умножая v на $1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$, так как $a < 10v$. Этот перебор можно ускорить, выполнив деление с остатком цифр старших разрядов чисел a и v .

Если $a > v$ и число разрядов в числе a больше, чем в числе v , то записываем делимое a и справа от него делитель v , который отделяем от a уголком и ведем поиск частного и остатка в такой последовательности:

а) Выделяем в числе a столько старших разрядов, сколько разрядов в числе v или, если необходимо, на один разряд больше, но так, чтобы они образовывали число d_1 , больше или равное v .

Перебором находим частное q_1 чисел d_1 и v , последовательно умножая v на $1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$. Записываем q_1 под уголком (ниже v).

б) Умножаем v на q_1 и записываем произведение под числом a так, чтобы младший разряд числа $v q_1$ был написан под младшим разрядом выделенного числа d_1 .

в) Проводим черту под $v q_1$ и находим разность $r_1 = d_1 - v q_1$.

г) Записываем разность r_1 под числом $v q_1$, приписываем справа к r_1 старший разряд из неиспользованных разрядов делимого a и сравниваем полученное число d_2 с числом v .

д) Если полученное число d_2 больше или равно v , то относительно него поступаем согласно п. 1 или п. 2. Частное q_2 записываем после q_1 .

е) Если полученное число d_2 меньше v , то приписываем ещё столько следующих разрядов, сколько необходимо, чтобы получить первое число d_3 , большее или равное v . В этом случае записываем после q_1 такое же число нулей. Затем относительно d_3 поступаем согласно пп. 1, 2. Частное q_2 записываем после нулей. Если при использовании младшего разряда числа a окажется, что $d_3 < v$, то тогда частное чисел d_3 и v равно нулю, и этот нуль записывается последним разрядом к частному, а остаток $r = d_3$.

Позиционные системы счисления, отличные от десятичной

Записью натурального числа x в системе счисления с основанием p называется его представление в виде: $x = a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0$, где коэффициенты $a_n, a_{n-1}, \dots, a_1, a_0$ принимают значения $0, 1, 2, \dots, p-1$, и $a_n \neq 0$.

ТЕОРЕМА. Пусть $p \geq 2$ – заданное натуральное число. Тогда любое натуральное число x представимо, и притом единственным образом в виде $x = a_n p^n + a_{n-1} p^{n-1} + \dots + a_1 p + a_0$.

Арифметические действия над числами в системах счисления, отличных от десятичной

$p=3$

+	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	10
2	2	10	11

Арифметические действия над числами в позиционных системах счисления с основанием p ($p \neq 10$) выполняется по тем же правилам, что и в десятичной системе счисления.

Переход записи чисел в одной системе счисления к записи в другой

1). Из p -ичной в десятичную

$$457_8 = 4 \cdot 8^2 + 5 \cdot 8 + 7 = 303$$

$$457_8 = 303_{10}$$

2). Из десятичной в p -ичную

$$\begin{array}{r|l} -2436 & 8 \\ \hline \underline{24} & \underline{304} \quad 8 \\ \underline{36} \quad \underline{24} & \underline{38} \quad 8 \\ \underline{32} \quad \underline{64} \quad \underline{32} & 4 \\ 4 \quad \underline{64} \quad 6 & \\ & 0 \end{array}$$

$$2436 = 4604_8$$