

## Программирование\_2 курс\_экзамен ЗАО

1.Какой из классов связан с выводом текста?

(один ответ)

- 1) TPen
- 2) TPoint
- 3) TBrush
- 4) TRect
- 5) TFont

2.Какой из классов содержит свойство Bitmap?

(один ответ)

- 1) TPen
- 2) TPoint
- 3) TBrush
- 4) TRect
- 5) TFont

3.Какой из классов содержит координаты 2-х точек?

(один ответ)

- 1) TPen
- 2) TPoint
- 3) TBrush
- 4) TRect
- 5) TFont

4.Какой из классов содержит координаты 1 точки?

(один ответ)

- 1) TPen
- 2) TPoint
- 3) TBrush
- 4) TRect
- 5) TFont

5.Какой из классов определяет толщину линии?

(один ответ)

- 1) TPen
- 2) TPoint
- 3) TBrush
- 4) TRect
- 5) TFont

6.Какой из методов Canvas рисует закрашенный прямоугольник?

(один ответ)

- 1) FloodFill
- 2) Arc
- 3) Rectangle
- 4) Polygon
- 5) PolyLine

7.Какой из методов Canvas рисует ломанную?

(один ответ)

- 1) FloodFill

- 2) Arc
- 3) Rectangle
- 4) Polygon
- 5) PolyLine

8.Какой из методов Canvas закрашивает ограниченную область?

(один ответ)

- 1) FloodFill
- 2) Arc
- 3) Rectangle
- 4) Polygon
- 5) PolyLine

9.Какой из методов Canvas рисует дугу?

(один ответ)

- 1) FloodFill
- 2) Arc
- 3) Rectangle
- 4) Polygon
- 5) PolyLine

10.Какой из методов Canvas рисует закрашенный многоугольник?

(один ответ)

- 1) FloodFill
- 2) Arc
- 3) Rectangle
- 4) Polygon
- 5) PolyLine

11.Какой из методов Canvas рисует сектор?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

12.Какой из методов Canvas рисует точку?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

13.Какой из методов Canvas рисует прямоугольник? (один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

14.Какой из методов Canvas выводит изображение букв текста?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

15. Какой из методов Canvas не выводит ничего на экран?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

16. С помощью какого метода Canvas производится перемещение пера без прорисовки линии?

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

17. С помощью какого метода Canvas производится определение координат курсора?

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

18. С помощью какого метода Canvas рисуется замкнутая фигура?

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

19. С помощью какого метода Canvas рисуется отрезок прямой?

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

20. Какой из терминов не является методом Canvas?

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos

4) LineTo

5) Chord

21. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

1) параллельные линии остаются параллельными при центральной проекции

2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек

3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками

4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки

5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

22. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции

2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек

3) прямые Безье используются для построения плавных соединений между точками

4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки

5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

23. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции

2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек

3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками

4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки

5) метод Canvas.Arc требует задания координат 2-х точек

24. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции

2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 4-х точек

3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками

4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки

5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

25. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции.

2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек

3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками

4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 2-х точек

5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

26. Какой из терминов графики может быть центральной и параллельной?

(один ответ)

1) масштаб

2) проекция

3) сечение

4) кисть

5) симметрия

27. Какой из терминов графики всегда является плоскостью?

(один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекция
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрия

28.Какой из терминов графики связан с осью?

(один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекция
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрия

29.Какой из терминов графики связан с растяжением и сжатием?

(один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекция
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрия

30.Какой из терминов графики связан с заполнением замкнутой области?

один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекция
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрия

31.Какой из терминов является именем константы Delphi?

(один ответ)

- 1) AlClient
- 2) Align
- 3) Image
- 4) onMouseMove
- 5) Execute

32.Какой из терминов является именем свойства компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) AlClient
- 2) Align
- 3) Image
- 4) onMouseMove
- 5) Execute

33.Какой из терминов является именем компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) AlClient
- 2) Align
- 3) Image
- 4) onMouseMove

5) Execute

34.Какой из терминов является именем метода Delphi?

(один ответ)

1) AlClient

2) Align

3) Image

4) onMouseMove

5) Execute

35.Какой из терминов является именем события Delphi? (один ответ)

1) AlClient

2) Align

3) Image

4) onMouseMove

5) Execute

36.Какой из терминов является именем компонента для выбора варианта?

(один ответ)

1) RadioGroup

2) Panel

3) Image

4) Show

5) Canvas

37.Какой из терминов является именем компонента-контейнера Delphi?

(один ответ)

1) RadioGroup

2) Panel

3) Image

4) Show

5) Canvas

38.Какой из терминов является именем компонента Delphi, в котором доступен холст?

(один ответ)

1) RadioGroup

2) Panel

3) Image

4) Show

5) Canvas

39.Какой из терминов является именем метода компонента Delphi?

(один ответ)

1) RadioGroup

2) Panel

3) Image

4) Show

5) Canvas

40.Какой из терминов является именем свойства компонента Delphi?

(один ответ)

1) RadioGroup

2) Panel

3) Image

4) Show

5) Canvas

41. Скрытие данных в классе характерно для ...

(один ответ)

1) Инкапсуляции

2) Вызова конструктора

3) Наследования

4) Вызова деструктора

5) Полиморфизма

42. Передача всех свойств от класса к классу характерно для ...

(один ответ)

1) Инкапсуляции

2) Вызова конструктора

3) Наследования

4) Вызова деструктора

5) Полиморфизма

43. Выбор реализации используемого метода в зависимости от объекта характерно для ...

(один ответ)

1) Инкапсуляции

2) Вызова конструктора

3) Наследования

4) Вызова деструктора

5) Полиморфизма

44. Выделение памяти для объекта класса характерно для ...

(один ответ)

1) Инкапсуляции

2) Вызова конструктора

3) Наследования

4) Вызова деструктора

5) Полиморфизма

45. Освобождение памяти от объекта класса характерно для ...

(один ответ)

1) Инкапсуляции

2) Вызова конструктора

3) Наследования

4) Вызова деструктора

5) Полиморфизма

46. Какой из разделов описания класса выделяет элементы, доступные для инспектора объектов?

(один ответ)

1) Published

2) Private

3) Protected

4) Public

5) Automated

47. Какой из разделов описания класса выделяет закрытые элементы недоступные потомкам

класса?

(один ответ)

- 1) Published
- 2) Private
- 3) Protected
- 4) Public
- 5) Automated

48.Какой из разделов описания класса выделяет закрытые элементы доступные потомкам класса?

(один ответ)

- 1) Published
- 2) Private
- 3) Protected
- 4) Public
- 5) Automated

49.Какой из разделов описания класса выделяет элементы доступные везде в проекте?

(один ответ)

- 1) Published
- 2) Private
- 3) Protected
- 4) Public
- 5) Automated

50.Какой из разделов описания класса выделяет элементы, необходимые для технологии OLE ?

(один ответ)

- 1) Published
- 2) Private
- 3) Protected
- 4) Public
- 5) Automated

51.Какой из заголовков модуля используется для указания раздела, где описывается структура класса?

(один ответ)

- 1) Type
- 2) Unit
- 3) Uses
- 4) Interface
- 5) Implementation

52.Какой из заголовков модуля используется для указания названия всего модуля?

(один ответ)

- 1) Type
- 2) Unit
- 3) Uses
- 4) Interface
- 5) Implementation

53.Какой из заголовков модуля используется для указания названия другого модуля?

(один ответ)



- 1) Type
- 2) Unit
- 3) Uses
- 4) Interface
- 5) Implementation

54. Какой из заголовков модуля используется для указания заголовков процедур и функций модуля?

(один ответ)

- 1) Type
- 2) Unit
- 3) Uses
- 4) Interface
- 5) Implementation

55. Какой из заголовков модуля используется для объявления локальных для модуля объектов?

(один ответ)

- 1) Type
- 2) Unit
- 3) Uses
- 4) Interface
- 5) Implementation

56. Какая из конструкций свидетельствует об использовании полиморфизма?

(один ответ)

- 1) virtual
- 2) create
- 3) class(TG)
- 4) property
- 5) write

57. Какая из конструкций свидетельствует об использовании конструктора объекта?

(один ответ)

- 1) virtual
- 2) create
- 3) class(TG)
- 4) property
- 5) write

58. Какая из конструкций свидетельствует об использовании наследования?

(один ответ)

- 1) virtual
- 2) create
- 3) class(TG)
- 4) property
- 5) write

59. После какой из конструкций указывают имя метода класса, работающего со свойством класса?

(один ответ)

- 1) virtual
- 2) create

- 3) class(TG)
- 4) property
- 5) write

60. После какой из конструкций указывают имя свойства класса?

(один ответ)

- 1) virtual
- 2) create
- 3) class(TG)
- 4) property
- 5) write

61. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Описание класса помещают в программе в раздел Uses
- 2) конструктор - метод, который создает конкретный объект - экземпляр класса
- 3) деструктор - метод, который удаляет конкретный объект из памяти
- 4) У каждого свойства есть поле и 2 метода
- 5) Базовым классом для всех классов в Delphi является TObject

62. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Описание класса помещают в программе в раздел Type
- 2) конструктор - метод, который создает конкретный класс - экземпляр объекта
- 3) деструктор - метод, который удаляет конкретный объект из памяти
- 4) У каждого свойства есть поле и 2 метода
- 5) Базовым классом для всех классов в Delphi является TObject

63. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Описание класса помещают в программе в раздел Type
- 2) конструктор - метод, который создает конкретный объект - экземпляр класса
- 3) деструктор - метод, который удаляет конкретный класс из памяти
- 4) У каждого свойства есть поле и 2 метода
- 5) Базовым классом для всех классов в Delphi является TObject

64. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Описание класса помещают в программе в раздел Type
- 2) конструктор - метод, который создает конкретный объект - экземпляр класса
- 3) деструктор - метод, который удаляет конкретный объект из памяти
- 4) У каждого свойства есть метод и 2 поля
- 5) Базовым классом для всех классов в Delphi является TObject

65. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Описание класса помещают в программе в раздел Type
- 2) конструктор - метод, который создает конкретный объект - экземпляр класса
- 3) деструктор - метод, который удаляет конкретный объект из памяти
- 4) У каждого свойства есть поле и 2 метода
- 5) Базовым классом для всех классов в Delphi является TForm

66. Какая из конструкций относится к компонентам Delphi?

(один ответ)

- 1) TrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

67.Какая из конструкций относится к событиям проекта Delphi?

(один ответ)

- 1) TrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

68.Какая из конструкций может быть методом класса пользователя Delphi?

(один ответ)

- 1) TrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

69.Какая из конструкций является свойством компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) TrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

70.Какая из конструкций является стандартным классом Delphi?

(один ответ)

- 1) TrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

71.Свойство в ООП используется для того чтобы защищать ...

(один ответ)

- 1) поле класса
- 2) метод класса
- 3) класс Delphi
- 4) объект класса
- 5) константу Delphi

76.Какая пара классов Delphi являются компонентами - контейнерами?

(один ответ)

- 1) TForm, TPanel
- 2) TCanvas, TImage
- 3) TForm, TImage

4) TCanvas, TPoint

5) TTimer, TTrackBar

77.Какая пара классов Delphi являются - 1 компонент и 1 не компонент?

(один ответ)

1) TForm, TPanel

2) TCanvas, TImage

3) TForm, TImage

4) TCanvas, TPoint

5) TTimer, TTrackBar

78.Какая пара классов Delphi являются компонентами с доступным холстом для рисования?

(один ответ)

1) TForm, TPanel

2) TCanvas, TImage

3) TForm, TImage

4) TCanvas, TPoint

5) TTimer, TTrackBar

79.Какая пара классов Delphi - оба не являются компонентами? (один ответ)

1) TForm, TPanel

2) TCanvas, TImage

3) TForm, TImage

4) TCanvas, TPoint

5) TTimer, TTrackBar

80.Какая пара классов Delphi являются компонентами - 1 визуальный и 1 не визуальный?

(один ответ)

1) TForm, TPanel

2) TCanvas, TImage

3) TForm, TImage

4) TCanvas, TPoint

5) TTimer, TTrackBar

81.Какой из классов определяет размер выводимого на рисунок текста?

(один ответ)

1) TPen

2) TPoint

3) TBrush

4) TRect

5) TFont

82.К какому из классов относится понятие "кисть"? (один ответ)

1) TPen

2) TPoint

3) TBrush

4) TRect

5) TFont

83.Массив элементов какого из классов нужен для метода PolyLine?

(один ответ)

1) TPen

2) TPoint

3) TBrush

4) TRect

5) TFont

84. Какой из классов определяет размеры прямоугольника? (один ответ)

1) TPen

2) TPoint

3) TBrush

4) TRect

5) TFont

85. К какому из классов относится установка цвета рисуемых линий?

(один ответ)

1) TPen

2) TPoint

3) TBrush

4) TRect

5) TFont

86. Какой из методов Canvas рисует закрашенный прямоугольник?

(один ответ)

1) FloodFill

2) Arc

3) RoundRect

4) Polygon

5) PolyLine

87. Какой из методов Canvas может нарисовать незамкнутую линию?

(один ответ)

1) FloodFill

2) Pie

3) Rectangle

4) Polygon

5) PolyLine

88. Какой из методов Canvas не рисует линию границы области?

(один ответ)

1) FloodFill

2) Arc

3) Rectangle

4) Polygon

5) PolyLine

89. Какой из методов Canvas рисует сектор?

(один ответ)

1) FloodFill

2) Pie

3) Rectangle

4) Polygon

5) PolyLine

90. Какой из методов Canvas может использовать массив типа TPoint более чем из 10 точек?

(один ответ)

- 1) FloodFill
- 2) Arc
- 3) Rectangle
- 4) Polygon
- 5) Pie

91.Какой из методов Canvas рисует дугу?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Arc
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

92.Какой из методов Canvas может изменить цвет отдельной точки?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

93.Какой из методов Canvas рисует прямоугольник?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) Rectangle
- 4) TextOut
- 5) TextExtent

94.Какой из методов Canvas может использовать его свойство Font?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) Brush

95.Какой из терминов не является методом Canvas?

(один ответ)

- 1) Pixels
- 2) Pie
- 3) RoundRect
- 4) TextOut
- 5) Font

96.Производится перемещение пера в новую точку без прорисовки линии с помощью метода ...

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

97.Производится определение координат курсора с помощью метода ...

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

98.С помощью какого метода Canvas рисуется замкнутая фигура?

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Pie

99.Рисуется отрезок прямой с помощью метода ...

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) Move
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

100.Какой из терминов не является методом Canvas?

(один ответ)

- 1) MoveTo
- 2) ToMove
- 3) PenPos
- 4) LineTo
- 5) Chord

101.Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) параллельные линии могут пересекаться при параллельной проекции
- 2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек
- 3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками
- 4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки
- 5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

102.Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции
- 2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек
- 3) кривые Безье не используются для построения плавных соединений между точками
- 4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки
- 5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

103.Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции
- 2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек

- 3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками
- 4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки
- 5) метод Canvas.Arc требует задания координат более 4-х точек

104. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции
- 2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат более 2-х точек
- 3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками
- 4) для задания объекта типа TPoint требуется задание координат 1-й точки
- 5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

105. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) параллельные линии остаются параллельными при параллельной проекции.
- 2) метод Canvas.Ellipse требует задания координат 2-х точек
- 3) кривые Безье используются для построения плавных соединений между точками
- 4) для задания объекта типа TPoint не требуется задание координат точек
- 5) метод Canvas.Arc требует задания координат 4-х точек

106. Для изображения 3-х мерного тела на плоскости необходимо использовать ...

(один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекцию
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрию

107. Плоскость проходящую через тело можно называть ...

(один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекция
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрия

108. Изображение может иметь ось ..

(один ответ)

- 1) масштаба
- 2) проекции
- 3) сечения
- 4) кисти
- 5) симметрии

109. Для построения графика функции с растяжением или сжатием нужно изменить ...

(один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекцию
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрию



110.Какой из терминов графики связан с штриховкой?

(один ответ)

- 1) масштаб
- 2) проекция
- 3) сечение
- 4) кисть
- 5) симметрия

111.Какой из терминов является именем константы Delphi?

(один ответ)

- 1) `nilRed`
- 2) `Align`
- 3) `Image`
- 4) `onMouseMove`
- 5) `Execute`

112.Какой из терминов является именем свойства компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) `ALClient`
- 2) `Width`
- 3) `Image`
- 4) `onMouseMove`
- 5) `Execute`

113.Какой из терминов является именем компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) `ALClient`
- 2) `Align`
- 3) `Panel`
- 4) `onMouseMove`
- 5) `Execute`

114.Какой из терминов является именем метода Delphi?

(один ответ)

- 1) `ALClient`
- 2) `Align`
- 3) `Image`
- 4) `onMouseMove`
- 5) `Ellipse`

115.Какой из терминов является именем события Delphi?

(один ответ)

- 1) `ALClient`
- 2) `Align`
- 3) `Image`
- 4) `onClick`
- 5) `Execute`

116.Какой из терминов является именем компонента для выбора значения?

(один ответ)

- 1) `TrackBar`
- 2) `Panel`

- 3) Image
- 4) Show
- 5) Canvas

117.Какой из терминов является именем компонента, на который помещают другие компоненты Delphi?

(один ответ)

- 1) TrackBar
- 2) Panel
- 3) Image
- 4) Show
- 5) Canvas

118.Какой из терминов является именем компонента Delphi, на котором можно нарисовать график функции?

(один ответ)

- 1) TrackBar
- 2) Panel
- 3) Image
- 4) Show
- 5) Canvas

119.Какой из терминов является именем метода компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) RadioGroup
- 2) Panel
- 3) Image
- 4) Rectangle
- 5) Canvas

120.Какой из терминов является именем свойства компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) RadioGroup
- 2) Panel
- 3) Image
- 4) Show
- 5) Color

121.Какая пара классов Delphi - оба не являются компонентами? (один ответ)

- 1) TForm, TPanel
- 2) TCanvas, TImage
- 3) TForm, TImage
- 4) TCanvas, TPen
- 5) TTimer, TTrackBar

122.Какая пара классов Delphi являются компонентами - 1 визуальный и 1 не визуальный?

(один ответ)

- 1) TForm, TPanel
- 2) TCanvas, TImage
- 3) TForm, TImage
- 4) TCanvas, TPoint
- 5) TTimer, TPanel

123.Какая пара классов Delphi являются - 1 компонент и 1 не компонент?

(один ответ)

- 1) TForm, TPanel
- 2) TPen, TImage
- 3) TForm, TImage
- 4) TCanvas, TPoint
- 5) TTimer, TTrackBar

129.Какая из конструкций является стандартным классом Delphi?

(один ответ)

- 1) TTrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TLabel

130.Какая из конструкций является свойством компонента Delphi?

(один ответ)

- 1) TTrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Caption
- 5) TBrushStyle

131.Какая из конструкций не является стандартной для Delphi?

(один ответ)

- 1) TTrackBar
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

132.Какая из конструкций относится к событиям проекта Delphi?

(один ответ)

- 1) TTrackBar
- 2) OnClick
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

133.Какая из конструкций относится к компонентам Delphi?

(один ответ)

- 1) TStringGrid
- 2) OnMouseUp
- 3) Init
- 4) Position
- 5) TBrushStyle

134. Для вызова конструктора характерно ...

(один ответ)

- 1) Выделение памяти для объекта класса
- 2) Освобождение памяти от объекта класса

- 3) Выбор реализации используемого метода в зависимости от объекта
- 4) Передача всех свойств от класса к классу
- 5) Соккрытие данных в классе

135. Для вызова деструктора характерно ...

(один ответ)

- 1) Выделение памяти для объекта класса
- 2) Освобождение памяти от объекта класса
- 3) Выбор реализации используемого метода в зависимости от объекта
- 4) Передача всех свойств от класса к классу
- 5) Соккрытие данных в классе

136. Для полиморфизма характерно ...

(один ответ)

- 1) Выделение памяти для объекта класса
- 2) Освобождение памяти от объекта класса
- 3) Выбор реализации используемого метода в зависимости от объекта
- 4) Передача всех свойств от класса к классу
- 5) Соккрытие данных в классе

137. Для наследования характерно ...

(один ответ)

- 1) Выделение памяти для объекта класса
- 2) Освобождение памяти от объекта класса
- 3) Выбор реализации используемого метода в зависимости от объекта
- 4) Передача всех свойств от класса к классу
- 5) Соккрытие данных в классе

138. Для инкапсуляции характерно ...

(один ответ)

- 1) Выделение памяти для объекта класса
- 2) Освобождение памяти от объекта класса
- 3) Выбор реализации используемого метода в зависимости от объекта
- 4) Передача всех свойств от класса к классу
- 5) Соккрытие данных в классе

139. Раздел описания класса `Published` ...

(один ответ)

- 1) выделяет элементы, доступные для инспектора объектов
- 2) выделяет закрытые элементы недоступные потомкам класса
- 3) выделяет закрытые элементы доступные потомкам класса
- 4) выделяет элементы доступные везде в проекте
- 5) выделяет элементы, необходимые для технологии OLE

140. Раздел описания класса `Private` ...

(один ответ)

- 1) выделяет элементы, доступные для инспектора объектов
- 2) выделяет закрытые элементы недоступные потомкам класса
- 3) выделяет закрытые элементы доступные потомкам класса
- 4) выделяет элементы доступные везде в проекте
- 5) выделяет элементы, необходимые для технологии OLE

141.Раздел описания класса Protected ...

(один ответ)

- 1) выделяет элементы, доступные для инспектора объектов
- 2) выделяет закрытые элементы недоступные потомкам класса
- 3) выделяет закрытые элементы доступные потомкам класса
- 4) выделяет элементы доступные везде в проекте
- 5) выделяет элементы, необходимые для технологии OLE

142.Раздел описания класса Public ...

(один ответ)

- 1) выделяет элементы, доступные для инспектора объектов
- 2) выделяет закрытые элементы недоступные потомкам класса
- 3) выделяет закрытые элементы доступные потомкам класса
- 4) выделяет элементы доступные везде в проекте
- 5) выделяет элементы, необходимые для технологии OLE

143.Раздел описания класса Automated ...

(один ответ)

- 1) выделяет элементы, доступные для инспектора объектов
- 2) выделяет закрытые элементы недоступные потомкам класса
- 3) выделяет закрытые элементы доступные потомкам класса
- 4) выделяет элементы доступные везде в проекте
- 5) выделяет элементы, необходимые для технологии OLE

144.Заголовок модуля Type используется для ...

(один ответ)

- 1) указания раздела, где описывается структура класса
- 2) указания названия всего модуля
- 3) указания названия другого модуля
- 4) указания заголовков процедур и функций модуля
- 5) объявления локальных для модуля объектов

145.Заголовок модуля Unit используется для ...

(один ответ)

- 1) указания раздела, где описывается структура класса
- 2) указания названия всего модуля
- 3) указания названия другого модуля
- 4) указания заголовков процедур и функций модуля
- 5) объявления локальных для модуля объектов

146.Заголовок модуля Uses используется для ...

(один ответ)

- 1) указания раздела, где описывается структура класса
- 2) указания названия всего модуля
- 3) указания названия другого модуля
- 4) указания заголовков процедур и функций модуля
- 5) объявления локальных для модуля объектов

147.Заголовок модуля Interface используется для ...

(один ответ)

- 1) указания раздела, где описывается структура класса
- 2) указания названия всего модуля

- 3) указания названия другого модуля
  - 4) указания заголовков процедур и функций модуля
  - 5) объявления локальных для модуля объектов
148. Заголовок модуля Implementation используется для ...

(один ответ)

- 1) указания раздела, где описывается структура класса
  - 2) указания названия всего модуля
  - 3) указания названия другого модуля
  - 4) указания заголовков процедур и функций модуля
  - 5) объявления локальных для модуля объектов
149. Какая из конструкций - область описания типов пользователя?

(один ответ)

- 1) Type
  - 2) create
  - 3) Var
  - 4) free
  - 5) write
150. Какая из конструкций - вызов конструктора класса?

(один ответ)

- 1) Type
  - 2) create
  - 3) Var
  - 4) free
  - 5) write
151. Какая из конструкций - область описания объектов и переменных пользователя?

(один ответ)

- 1) Type
  - 2) create
  - 3) Var
  - 4) free
  - 5) write
152. Какая из конструкций - вызов деструктора класса?

(один ответ)

- 1) Type
  - 2) create
  - 3) Var
  - 4) free
  - 5) write
153. Какая из конструкций - стандартный метод свойства?

(один ответ)

- 1) Type
- 2) create
- 3) Var
- 4) free
- 5) write

174.Какой из терминов является методом класса?

(один ответ)

- 1) конструктор
- 2) дерево
- 3) воксель
- 4) исключение
- 5) диметрия

175.Какой из терминов обозначает ошибку в программе?

(один ответ)

- 1) конструктор
- 2) дерево
- 3) воксель
- 4) исключение
- 5) диметрия

176.Какой из терминов является вариантом проекции?

(один ответ)

- 1) конструктор
- 2) дерево
- 3) воксель
- 4) исключение
- 5) диметрия

177.Какой из терминов является вариантом динамической структуры?

(один ответ)

- 1) конструктор
- 2) дерево
- 3) воксель
- 4) исключение
- 5) диметрия

178.Какой из терминов относится к моделированию объема?

(один ответ)

- 1) конструктор
- 2) дерево
- 3) воксель
- 4) исключение
- 5) диметрия

186.Какой из терминов обозначает функцию задания цвета?

(один ответ)

- 1) RGB
- 2) CMYK
- 3) HighColor
- 4) JPEG
- 5) TrueType

187.Какой из терминов обозначает вариант палитры цветов?

(один ответ)

- 1) RGB
- 2) CMYK

- 3) HighColor
- 4) JPEG
- 5) TrueType

188.Какой из терминов обозначает формат хранения графики в файле?

(один ответ)

- 1) RGB
- 2) CMYK
- 3) HighColor
- 4) JPEG
- 5) TrueType

189.Какой из терминов обозначает тип графических шрифтов?

(один ответ)

- 1) RGB
- 2) CMYK
- 3) HighColor
- 4) JPEG
- 5) TrueType

190.Какой из терминов обозначает 4-х цветную модель цветов для печати?

(один ответ)

- 1) RGB
- 2) CMYK
- 3) HighColor
- 4) JPEG
- 5) TrueType

191.Какой из терминов обозначает метод копирования объекта?

(один ответ)

- 1) ClassType
- 2) ClassName
- 3) ClassParent
- 4) WinAPI
- 5) Assign

192.Какой из терминов обозначает свойство указывающее на объект?

(один ответ)

- 1) ClassType
- 2) ClassName
- 3) ClassParent
- 4) WinAPI
- 5) Assign

193.Какой из терминов обозначает библиотеку операционной системы?

(один ответ)

- 1) ClassType
- 2) ClassName
- 3) ClassParent
- 4) WinAPI
- 5) Assign



194.Какой из терминов обозначает свойство содержащее имя класса предка?

(один ответ)

- 1) ClassType
- 2) ClassName
- 3) ClassParent
- 4) WinAPI
- 5) Assign

195.Какой из терминов обозначает свойство содержащее имя текущего класса?

(один ответ)

- 1) ClassType
- 2) ClassName
- 3) ClassParent
- 4) WinAPI
- 5) Assign

196. Пошаговая проверка работы алгоритма это ...

(один ответ)

- 1) Трасировка алгоритма
- 2) Итерация алгоритма
- 3) Тестирование алгоритма
- 4) Трансляция алгоритма
- 5) Отладка алгоритма

197. Примером машинно-ориентированного языка программирования является...

(один ответ)

- 1) Ассемблер
- 2) Java
- 3) Fortran
- 4) HTML
- 5) Lisp

198. Проверка работоспособности алгоритма это ...

(один ответ)

- 1) Трасировка алгоритма
- 2) Блок-схема алгоритма
- 3) Тестирование алгоритма
- 4) Трансляция алгоритма
- 5) Отладка алгоритма

199. Проверка правильности работы алгоритма на специальных задачах это ...

(один ответ)

- 1) Трасировка алгоритма
- 2) Блок-схема алгоритма
- 3) Тестирование алгоритма
- 4) Трансляция алгоритма
- 5) Отладка алгоритма

200. Пошаговая проверка работы алгоритма это ...

(один ответ)

- 1) Трасировка алгоритма
- 2) Блок-схема алгоритма

- 3) Тестирование алгоритма
- 4) Трансляция алгоритма
- 5) Отладка алгоритма

201. Преобразование алгоритма в двоичные коды команд процессора это ...

(один ответ)

- 1) Трасировка алгоритма
- 2) Блок-схема алгоритма
- 3) Тестирование алгоритма
- 4) Трансляция алгоритма
- 5) Отладка алгоритма

202. Какая из функций преобразует значение из Edit в Integer?

(один ответ)

- 1) strtoint
- 2) inttostr
- 3) strtofloat
- 4) floattostr
- 5) showmessage

203. Какая из функций преобразует значение из Edit в Real?

(один ответ)

- 1) strtoint
- 2) inttostr
- 3) strtofloat
- 4) floattostr
- 5) showmessage

204. Какая из конструкций не является функцией преобразования?

(один ответ)

- 1) strtoint
- 2) inttostr
- 3) strtofloat
- 4) floattostr
- 5) showmessage

205. Какая из пары типов данных относится только к целым числам?

(один ответ)

- 1) Integer è Real
- 2) Boolean è Real
- 3) Word è Byte
- 4) Single è Double
- 5) Single è String

206. Какая из пары типов данных содержит тип целых и действительных чисел?

(один ответ)

- 1) Integer è Real
- 2) Boolean è Real
- 3) Word è Byte
- 4) Single è Double
- 5) Single è String

207. Какая из пары типов данных относится только к действительным числам?

(один ответ)

- 1) Integer è Real
- 2) Boolean è Real
- 3) Word è Byte
- 4) Single è Double
- 5) Single è String

208. Какая из пары типов данных содержит логический тип?

(один ответ)

- 1) Integer è Real
- 2) Boolean è Real
- 3) Word è Byte
- 4) Single è Double
- 5) Single è String

209. Названием типа проекта Delphi является...

(один ответ)

- 1) VCL
- 2) Object Inspector
- 3) Events
- 4) Design
- 5) Pause

210. Названием окна среды Delphi является...

(один ответ)

- 1) VCL
- 2) Object Inspector
- 3) Events
- 4) Design
- 5) Pause

211. Названием вкладки обработки событий окна среды Delphi является...

(один ответ)

- 1) VCL
- 2) Object Inspector
- 3) Events
- 4) Design
- 5) Pause

212. Названием закладки для перехода к форме среды Delphi является...

(один ответ)

- 1) VCL
- 2) Object Inspector
- 3) Events
- 4) Design
- 5) Pause

213. Названием окна, где отображается текст программы Delphi является...

(один ответ)

- 1) Tool Palette
- 2) Object Inspector

- 3) Project Manager
- 4) Structure
- 5) Code

214. Названием окна, где отображаются классы программы Delphi является...

(один ответ)

- 1) Tool Palette
- 2) Object Inspector
- 3) Project Manager
- 4) Structure
- 5) Code

215. Названием окна, где отображаются свойства компонентов программы Delphi является...

(один ответ)

- 1) Tool Palette
- 2) Object Inspector
- 3) Project Manager
- 4) Structure
- 5) Code

216. Не является языком программирования...

(один ответ)

- 1) Ассемблер
- 2) Java
- 3) Fortran
- 4) HTML
- 5) Lisp

217. Какая из конструкций обозначает остаток от деления?

(один ответ)

- 1) Div
- 2) Mod
- 3) If
- 4) Case
- 5) Char

218. Какая из конструкций обозначает целочисленное деление?

(один ответ)

- 1) Div
- 2) Mod
- 3) If
- 4) Case
- 5) Char

219. Какая из конструкций обозначает оператор выбора из двух?

(один ответ)

- 1) Div
- 2) Mod
- 3) If
- 4) Case
- 5) Char

220. Какая из конструкций обозначает оператор множественного выбора?

(один ответ)

- 1) Div
- 2) Mod
- 3) If
- 4) Case
- 5) Char

221. Метод сортировки, связанный с обменом места рядом расположенных элементов это ...

(один ответ)

- 1) метод дихотомии
- 2) метод Хоара
- 3) бинарный метод
- 4) метод пузырька
- 5) метод вставки

222. Метод простой сортировки, связанный с делением массива на 2 логических части это ...

(один ответ)

- 1) метод дихотомии
- 2) метод Хоара
- 3) бинарный метод
- 4) метод пузырька
- 5) метод вставки

223. Метод быстрой сортировки, который обычно связан с рекурсией это ...

(один ответ)

- 1) метод дихотомии
- 2) метод Хоара
- 3) бинарный метод
- 4) метод пузырька
- 5) метод вставки

224. Метод быстрой сортировки, который связан с построением дерева это ...

(один ответ)

- 1) метод дихотомии
- 2) метод Хоара
- 3) бинарный метод
- 4) метод пузырька
- 5) метод вставки

225. Какая из конструкций языка Паскаль относится к циклу с предусловием?

(один ответ)

- 1) repeat
- 2) while
- 3) for
- 4) case
- 5) downto

226. Какая из конструкций языка Паскаль не относится к циклам?

(один ответ)

- 1) repeat
- 2) while

3) for

4) case

5) downto

227. Какая из конструкций языка Паскаль используется в некоторых вариантах цикла со счетчиком?

(один ответ)

1) repeat

2) while

3) for

4) case

5) downto

228. Какая из конструкций языка Паскаль указывает на выполнение тела цикла хотя бы 1 раз?

(один ответ)

1) repeat

2) while

3) for

4) case

5) downto

229. Какая из конструкций языка Паскаль связана с конструкцией until?

(один ответ)

1) repeat

2) while

3) for

4) case

5) downto

230. После какой из конструкций языка Паскаль обязательно указывается логическое условие?

(один ответ)

1) repeat

2) while

3) for

4) case

5) downto

231. Какой из методов относится к быстрой сортировке?

(один ответ)

1) метод обменной сортировки

2) метод дополнительного массива

3) бинарная сортировка

4) метод пузырька

5) метод вставки

232. Какая связка операторов не является циклом?

(один ответ)

1) For ... to ... do

2) For ... downto ... do

3) Repeat ... until

4) While ... do

5) with ... do

233. Какая связка операторов является циклом с постусловием?

(один ответ)

- 1) For ... to ... do
- 2) For ... downto ... do
- 3) Repeat ... until
- 4) While ... do
- 5) with ... do

234. Какая связка операторов является циклом с предусловием?

(один ответ)

- 1) For ... to ... do
- 2) For ... downto ... do
- 3) Repeat ... until
- 4) While ... do
- 5) with ... do

235. Укажите правильный заголовок описания функции на Паскале

(один ответ)

- 1) procedure si(x:real):real;
- 2) procedure si(x:real; var y:real);
- 3) function si(x:real):real;
- 4) function si(x:real; var y:real);
- 5) functionA:=sin(x)

236. Укажите не правильный заголовок описания процедуры на Паскале

(один ответ)

- 1) procedure si(x:real):real;
- 2) procedure si(x:real; var y:real);
- 3) function si(x:real):real;
- 4) function si(x:real; var y:real);
- 5) functionA:=sin(x)

237. Для загрузки текста из файла применяется метод компонента Мемо...

(один ответ)

- 1) Add
- 2) LoadFromFile
- 3) Execute
- 4) SaveToFile
- 5) Clear

238. Для сохранения текста в файле применяется метод компонента Мемо ...

(один ответ)

- 1) Add
- 2) LoadFromFile
- 3) Execute
- 4) SaveToFile
- 5) Clear

239. Для удаления текста применяется метод компонента Мемо ...

(один ответ)

- 1) Add
- 2) LoadFromFile

- 3) Execute
- 4) SaveToFile
- 5) Clear

240. Для добавления строки в текст применяется метод компонента Мемо ...

(один ответ)

- 1) Add
- 2) LoadFromFile
- 3) Execute
- 4) SaveToFile
- 5) Clear

241. Не относится к методам компонента Мемо ...

(один ответ)

- 1) Add
- 2) LoadFromFile
- 3) Execute
- 4) SaveToFile
- 5) Clear

247. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Явная итерационная формула имеет вид  $x=f(x)$
- 2) Соотношение Горнера:  $P(n+1) = P(n)*x+a(n)$
- 3) Косвенная оценка погрешности равна  $|x(k+1) - x(k)|$
- 4) Рекурсия с действием на подъеме, если действие выполняется до вызова рекурсии
- 5) Схема Горнера используется для вычисления полинома

248. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Явная итерационная формула имеет вид  $x=f(x)$
- 2) Соотношение Горнера:  $P(n+1) = P(n)*x+a(n)$
- 3) Косвенная оценка погрешности равна  $x(k+1) - x(k)$
- 4) Рекурсия с действием на спуске, если действие выполняется до вызова рекурсии
- 5) Схема Горнера используется для вычисления полинома

249. Укажите неверное утверждение...

(один ответ)

- 1) Явная итерационная формула имеет вид  $f(x)=0$
- 2) Соотношение Горнера:  $P(n+1) = P(n)*x+a(n)$
- 3) Косвенная оценка погрешности равна  $|x(k+1) - x(k)|$
- 4) Рекурсия с действием на спуске, если действие выполняется до вызова рекурсии
- 5) Схема Горнера используется для вычисления полинома

250. Какое из выражений дается в блок-схеме алгоритма внутри ромба?

(один ответ)

- 1)  $A>2$
- 2) начало
- 3)  $N=N+1$
- 4) 1
- 5)  $N=1,10$



251.Какое из выражений дается в блок-схеме алгоритма внутри шестиугольника?

(один ответ)

- 1)  $A > 2$
- 2) начало
- 3)  $N = N + 1$
- 4) 1
- 5)  $N = 1, 10$

252.Какое из выражений дается в блок-схеме алгоритма внутри прямоугольника?

(один ответ)

- 1)  $A > 2$
- 2) начало
- 3)  $N = N + 1$
- 4) 1
- 5)  $N = 1, 10$

253.Какое из выражений дается в блок-схеме алгоритма внутри овала?

(один ответ)

- 1)  $A > 2$
- 2) начало
- 3)  $N = N + 1$
- 4) 1
- 5)  $N = 1, 10$

254.Какое из выражений дается в блок-схеме алгоритма внутри круга?

(один ответ)

- 1)  $A > 2$
- 2) начало
- 3)  $N = N + 1$
- 4) 1
- 5)  $N = 1, 10$

255. Какая из конструкций обозначает поиск подстроки?

(один ответ)

- 1) Div
- 2) TStringList
- 3) Mod
- 4) Copy
- 5) Pos

256. Какая из конструкций обозначает выделение подстроки?

(один ответ)

- 1) Div
- 2) TStringList
- 3) Mod
- 4) Copy
- 5) Pos

257. Какая из конструкций обозначает класс Delphi?

(один ответ)

- 1) Div
- 2) TStringList

3) Mod

4) Copy

5) Pos

258. Какой из компонентов Delphi является таблицей?

(один ответ)

1) StringGrid

2) Memo

3) UpDown

4) SaveDialog

5) Repeat

259. Какой из компонентов Delphi является списком строк?

(один ответ)

1) StringGrid

2) Memo

3) UpDown

4) SaveDialog

5) Repeat

260. Какая из стандартных функций возвращает в качестве значения действительное число?

(один ответ)

1) add(S)

2) odd(x)

3) copy(S,N,M)

4) pos(S,S1)

5) sin(x)

261. Какая из стандартных функций возвращает в качестве значения строку?

(один ответ)

1) add(S)

2) odd(x)

3) copy(S,N,M)

4) pos(S,S1)

5) sin(x)

262. Какое из обозначений является не стандартной функцией, а является методом класса?

(один ответ)

1) add(S)

2) odd(x)

3) copy(S,N,M)

4) pos(S,S1)

5) sin(x)

263. Какое из названий является свойством компонента Memo?

(один ответ)

1) Lines

2) FileName

3) Length

4) Caption

5) MainMenu

264. Какое из названий является свойством компонента Label?

(один ответ)

- 1) Lines
- 2) FileName
- 3) Length
- 4) Caption
- 5) MainMenu

265. Какое из названий является именем стандартной функцией Паскаля?

(один ответ)

- 1) Lines
- 2) FileName
- 3) Length
- 4) Caption
- 5) MainMenu

266. Названием стандартной функции вычисления модуля числа ...

(один ответ)

- 1) Ln
- 2) Round
- 3) Abs
- 4) Sqrt
- 5) Sqr

267. Названием стандартной функции вычисления квадратного корня ...

(один ответ)

- 1) Ln
- 2) Round
- 3) Abs
- 4) Sqrt
- 5) Sqr

268. Названием стандартной функции округления до целого числа ...

(один ответ)

- 1) Ln
- 2) Round
- 3) Abs
- 4) Sqrt
- 5) Sqr

269. Какому из операторов в блок-схеме алгоритма соответствует ромб?

(один ответ)

- 1) if ... then
- 2) For N:=1 to 10 do
- 3) N:=N+1
- 4) else
- 5) edit1.text:=inttostr(k)

270. Какому из операторов в блок-схеме алгоритма соответствует прямоугольник?

(один ответ)

- 1) if ... then
- 2) For N:=1 to 10 do

3)  $N:=N+1$

4) else

5) `edit1.text:=inttostr(k)`

271. Какому из операторов в блок-схеме алгоритма соответствует шестиугольник?

(один ответ)

1) if ... then

2) For  $N:=1$  to 10 do

3)  $N:=N+1$

4) else

5) `edit1.text:=inttostr(k)`

272. Какому из операторов в блок-схеме алгоритма соответствует ветка "нет" условия?

(один ответ)

1) if ... then

2) For  $N:=1$  to 10 do

3)  $N:=N+1$

4) else

5) `edit1.text:=inttostr(k)`

Итого: 231